

Software Version 1.X.X Sparx 12**Änderungen seit der letzten Version:**

08.08.2025

- 1.1.6
 - Stand Alone Master Slave Bugfix
 - Netzwerk Subnetmaske und Gateway jetzt einstellbar
 - SAVE MODE SWITCH - jetzt Standard "OFF" -> Steuerkanal ist komplett frei gegeben
Über diesen Punkt kann der Steuerkanal gesperrt werden
SAVE MODE SWITCH -> ON
 - Umschaltung Cooling Mode Bugfix
 - „Flyout“ Bugfix
 - sACN Priority - Bug fix
 - sACN Verzögerung beim Start – Bug fix
 - RDM-Timing Bugfix
 - BO-Move Bugfix

10.07.2025

- 1.1.5
 - SAVE MODE SWITCH - jetzt Standard "OFF" -> Steuerkanal ist komplett frei gegeben. Mit SAVE MODE SWITCH "ON" ist der komplette Kontrolkanal gesperrt. Freigabe über SHUTTER-Kanal DMX 010 oder DMX 239. Freigabe der Umschaltung Coolingmode über DIMMER DMX 000 und Shutter DMX000.
 - sACN Priority – Bug fix
 - sACN Verzögerung beim Start – Bug fix
 - STAND ALONE MODE -> Master / Slave Bug fix
 - Kanalanpassungen STAND ALONE MODE
 - sACN- / Artnet-Betrieb Farbrademulation läuft jetzt ruckfrei
 - Klingnet Bug fix
 - Netzwerk Subnetmaske und Gateway jetzt einstellbar

05.12.2023

- 1.1.4
 - Bugfix RDM Black-Body-Shift (+- Grün)
 - Zusatzkanal für Black-body-Shift (+- Grün) über Personality einfügbar
 - Bugfix Pan/Tilt
 - Scheinwerfer umschaltbar zwischen Helligkeitsoptimiert und Lautstärkeoptimiert für die Weißtöne. Dies wirkt sich nur im Boost- und Standardmodus aus.

13.06.2023

- 1.1.3
 - Bugfix Pan/Tilt-Motorenstrom
 - Bugfix Effektmakrolayer 1+2 -> Segmentshutter

09.05.2023

- 1.1.2
 - Zoommotorenstrom erhöht
 - DISPLAY CONTRAST aus Menü entfernt, das Display lässt keine Kontrasteinstellung zu

03.10.2022

- 1.1.1
 - Zoomgeschwindigkeit angepasst
 - Batteriepufferung fürs Display funktioniert nun

06.07.2022

- 1.0.0
 - Auslieferungsversion

Software Version 1.X.X Sparx 12
Release Notes:

08.08.2025

- 1.1.6
- Stand-Alone Master Slave Bug Fix
 - Network subnet mask and gateway now configurable
 - SAVE MODE SWITCH - now default "OFF" -> control channel is fully enabled
The control channel can be disabled via this option
SAVE MODE SWITCH -> ON
 - Cooling Mode Switching Bug Fix
 - "Flyout" Bug Fix
 - sACN Priority - Bug Fix
 - sACN Startup Delay - Bug Fix
 - RDM Timing Bug Fix
 - BO-Move Bug Fix

10.07.2025

1.1.5

- SAVE MODE SWITCH - now default "OFF" -> control channel is completely enabled.
With SAVE MODE SWITCH "ON", the entire control channel is disabled.
Enabled via SHUTTER channel DMX 010 or DMX 239.
Cooling mode switching enabled via DIMMER DMX 000 and Shutter DMX000.
- sACN Priority – Bug fix
- sACN Start-up delay – Bug fix
- STAND ALONE MODE -> Master / Slave bug fix
- Channel adjustments in STAND ALONE MODE
- sACN / Artnet operation: Color wheel emulation now runs smoothly
- Klingnet bug fix
- Network subnet mask and gateway now adjustable

05.12.2023

- 1.1.4
- Bugfix RDM Black body shift (+- green)
 - Additional channel for black body shift (+- green) can be inserted via Personality
 - Bug fix pan/tilt
 - Fixtures can be switched between brightness-optimized and volume-optimized for the white tones. This only has an effect in Boost and Standard modes.

13.06.2023

- 1.1.3
- Bug fix pan/tilt motor current
 - Bug fix effect macro layer 1+2 -> segment shutter

09.05.2023

- 1.1.2
- Zoom motors powered up
 - DISPLAY CONTRAST removed from menu, the display doesn't leave any contrast setting too

03.10.2022

- 1.1.1
- Zoom speed adjusted
 - Battery buffering for the display now works

06.07.2022

- 1.0.0
- Version of delivery