

Software Version 1.XX Sparx 18**Änderungen seit der letzten Version:**

21.01.2021

1.1.0

- NEU: RDM-Funktionalität über DMX, Art-Net und Wireless. RDM kann ebenfalls mit sACN und Art-Net als Rückleitung verwendet werden. Der Funktionsumfang ist abhängig vom Pulthersteller.
- NEU: weiteres Ethernetprotokoll -> sACN, ebenfalls kann über DMX OUTPUT CONFIG 1 Universum ausgegeben werden.
- Komprimierter Mode (Mode 3 - M3) mit 23 Kanälen hinzugefügt
- LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix bei Wireless OFF
-> Bugfix schnelles mehrmaliges drücken der ENTER-Taste
- Pan/Tilt-Geschwindigkeit wurde angepasst bei Funktion mit Beamshape
- Scheinwerfer läuft nun mit neuem Betriebssystem dadurch steht mehr Rechenleistung Zur Verfügung

27.02.2020

1.05

- Standalone Fehler beseitigt
- Beamshaper-Rotation und -Positionierung max. Geschwindigkeit reduziert

21.02.2020

1.04

- RGBW-Abgleichwerte optimiert
- DMX-Ausgabe hinzugefügt
- Temperaturmanagement verbessert

19.11.2019

1.02

- Abgleich für RGBW und RGBY nun sehr fein abgeglichen
- Softwareupdate ist für beide Scheinwerfer
- Weitere Funktionen auf dem Control-Kanal
- Weitere Funktionen im Bereich Fine-Adjust

Software Version 1.XX Sparx 18
Release Notes:

21.01.2021

1.1.0

- NEW: RDM functionality via DMX, Art-Net and Wireless. RDM can also be used with sACN, Art-Net is in that way the return line. The range of functions depends on the Desk manufacturer.
- NEW: additional Ethernet protocol -> sACN, an universe can also be output via DMX OUTPUT CONFIG.
- Compressed mode (Mode 3 - M3) with 23 channels added
- LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix for Wireless OFF
-> Bugfix often and fast pressing of ENTER-Button
- Pan / tilt speed has been increased at using beam shape
- Fixture now runs with a new operating system, which means more computing power is available.

27.02.2020

1.05

- Stand Alone Mode bugs removed
- Beam shaper max. rotation and positioning speed reduced

21.02.2020

1.04

- RGBW values adjusted
- DMX output added
- Temperature management adjusted

19.11.2019

1.02

- adjust for RGBW and RGBY is now fine
- this update is for both types RGBW and RGBY
- more functions on the control channel and the PERSONALITY menu
- more functions at SERVICE -> FINE ADJUST