

Software Version 1.X.X Sparx 18**Änderungen seit der letzten Version:**

08.08.2025

- 1.1.3
- Stand Alone Master Slave Bugfix
 - Netzwerk Subnetmaske und Gateway jetzt einstellbar
 - SAVE MODE SWITCH - jetzt Standard "OFF" -> Steuerkanal ist komplett frei gegeben
Über diesen Punkt kann der Steuerkanal gesperrt werden
SAVE MODE SWITCH -> ON
 - Umschaltung Cooling Mode Bugfix
 - „Flyout“ Bugfix
 - sACN Priority - Bug fix
 - sACN Verzögerung beim Start – Bug fix
 - RDM-Timing Bugfix
 - BO-Move Bugfix

02.07.2021

- 1.1.2
- Bugfix für produktionsbedingte Änderung der Pan/Tilt-Platine und der Encoder-Platine
 - zusätzliche Abfrage bei „LOAD FACTORY DEFAULTS“ - Entertaste muss nun für 2 Sekunden gedrückt werden als Bestätigung
 - Bugfix FINE ADJUST PAN/TILT, maximale Werte auf +40 Werte eingestellt
 - Bugfix „LOAD FACTORY DEFAULTS“ -> Wireless DMX wird nun beendet und getrennt

19.02.2021

- 1.1.1
- Softwareanpassung für produktionsbedingte Änderung der Pan/Tilt-Platine und der Encoder-Platine

21.01.2021

- 1.1.0
- NEU: RDM-Funktionalität über DMX, Art-Net und Wireless. RDM kann ebenfalls mit sACN und Art-Net als Rückleitung verwendet werden. Der Funktionsumfang ist abhängig vom Pulthersteller.
 - NEU: weiteres Ethernetprotokoll -> sACN, ebenfalls kann über DMX OUTPUT CONFIG 1 Universum ausgegeben werden.
 - Komprimierter Mode (Mode 3 - M3) mit 23 Kanälen hinzugefügt
 - LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix bei Wireless OFF
-> Bugfix schnelles mehrmaliges drücken der ENTER-Taste
 - Pan/Tilt-Geschwindigkeit wurde angepasst bei Funktion mit Beamshape
 - Scheinwerfer läuft nun mit neuem Betriebssystem dadurch steht mehr Rechenleistung Zur Verfügung

27.02.2020

- 1.05
- Standalone Fehler beseitigt
 - Beamshaper-Rotation und -Positionierung max. Geschwindigkeit reduziert

21.02.2020

- 1.04
- RGBW-Abgleichwerte optimiert
 - DMX-Ausgabe hinzugefügt
 - Temperaturmanagement verbessert

19.11.2019

- 1.02
- Abgleich für RGBW und RGBY nun sehr fein abgeglichen
 - Softwareupdate ist für beide Scheinwerfer
 - Weitere Funktionen auf dem Control-Kanal
 - Weitere Funktionen im Bereich Fine-Adjust

Software Version 1.X.X Sparx 18
Release Notes:

08.08.2025

- 1.1.3
- Stand-Alone Master Slave Bug Fix
 - Network subnet mask and gateway now configurable
 - SAVE MODE SWITCH - now default "OFF" -> control channel is fully enabled
The control channel can be disabled via this option
SAVE MODE SWITCH -> ON
 - Cooling Mode Switching Bug Fix
 - "Flyout" Bug Fix
 - sACN Priority - Bug Fix
 - sACN Startup Delay - Bug Fix
 - RDM Timing Bug Fix
 - BO-Move Bug Fix

02.07.2021

- 1.1.2
- Bugfix for production-related changes to the pan / tilt board and the encoder board
 - Additional query for "LOAD FACTORY DEFAULTS" - Enter key must now be pressed for 2 seconds as confirmation
 - Bugfix „FINE ADJUST PAN/TILT“, maximum values set to +- 40 values
 - Bugfix "Load Factory defaults" -> Wireless DMX is and terminated and disconnected

19.02.2021

- 1.1.1
- Software adjustment for production-related changes to the pan / tilt and encoder board

21.01.2021

- 1.1.0
- NEW: RDM functionality via DMX, Art-Net and Wireless. RDM can also be used with sACN, Art-Net is in that way the return line. The range of functions depends on the Desk manufacturer.
 - NEW: additional Ethernet protocol -> sACN, an universe can also be output via DMX OUTPUT CONFIG.
 - Compressed mode (Mode 3 - M3) with 23 channels added
 - LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix for Wireless OFF
-> Bugfix often and fast pressing of ENTER-Button
 - Pan / tilt speed has been increased at using beam shape
 - Fixture now runs with a new operating system, which means more computing power is available.

27.02.2020

- 1.05
- Stand Alone Mode bugs removed
 - Beam shaper max. rotation and positioning speed reduced

21.02.2020

- 1.04
- RGBW values adjusted
 - DMX output added
 - Temperature management adjusted

19.11.2019

- 1.02
- adjust for RGBW and RGBY is now fine
 - this update is for both types RGBW and RGBY
 - more functions on the control channel and the PERSONALITY menu
 - more functions at SERVICE -> FINE ADJUST