

Software Version 1.X.X Sparx 30**Änderungen seit der letzten Version:**

21.01.2021

- 1.1.0
- NEU: RDM-Funktionalität über DMX, Art-Net und Wireless. RDM kann ebenfalls mit sACN und Art-Net als Rückleitung verwendet werden. Der Funktionsumfang ist abhängig vom Pulthersteller.
 - NEU: weiteres Ethernetprotokoll -> sACN, ebenfalls kann über DMX OUTPUT CONFIG 1 Universum ausgegeben werden.
 - Komprimierter Mode (Mode 3 - M3) mit 23 Kanälen hinzugefügt
 - LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix bei Wireless OFF
-> Bugfix schnelles mehrmaliges drücken der ENTER-Taste
 - Scheinwerfer läuft nun mit neuem Betriebssystem dadurch steht mehr Rechenleistung Zur Verfügung

05.11.2020

- 1.05_B04
- Ansteuerung Zoommotoren

27.02.2020

- 1.05
- Standalone Fehler beseitigt

18.02.2020

- 1.04
- Beamshape Übersetzungsverhältnis angepasst an Hardware Release 2
 - RGBW-Abgleichwerte optimiert
 - DMX-Ausgabe hinzugefügt
 - Temperaturmanagement verbessert

1.00 B05

- Abgleich für RGBW und RGBY nun sehr fein abgeglichen
- Softwareupdate ist für beide Scheinwerfer
- Weitere Funktionen auf dem Control-Kanal
- Weitere Funktionen im Bereich Fine-Adjust

**Software Version 1.X.X Sparx 30
Release Notes:**

21.01.2021

- 1.1.0
 - NEW: RDM functionality via DMX, Art-Net and Wireless. RDM can also be used with sACN, Art-Net is in that way the return line. The range of functions depends on the Desk manufacturer.
 - NEW: additional Ethernet protocol -> sACN, an universe can also be output via DMX OUTPUT CONFIG.
 - Compressed mode (Mode 3 - M3) with 23 channels added
 - LOAD FACTORY DEFAULTS -> Bugfix for Wireless OFF
 - > Bugfix often and fast pressing of ENTER-Button
 - Fixture now runs with a new operating system, which means more computing power is available.

05.11.2020

- 1.05_B04
 - Control of zoom motors

27.02.2020

- 1.05
 - Stand Alone Mode bugs removed

18.02.2020

- 1.04
 - Beamshape gear ratio adjusted
 - RGBW values adjusted
 - DMX output added
 - Temperature management adjusted

1.00 B05

- adjust for RGBW and RGBY is now fine
- this update is for both types RGBW and RGBY
- more functions on the control channel and the PERSONALITY menu
- more functions at SERVICE -> FINE ADJUST